El ejercicio modificado es el ejercicio del laboratorio 10, al que se le aplicó el patrón de diseño Proxy.

La ventaja que ofrece un Proxy es que el usuario solo puede interactuar con el objeto a través del Proxy, proporcionando mayor seguridad; en otros casos se puede implementar cuando hay procesos con tiempos de carga extensos o que necesitan muchos recursos.

Se escogió este patrón de diseño para este ejercicio ya que, en un ambiente más cotidiano, conviene que un objeto como Cuenta Bancaria solo pueda consultada con la ayuda de un intermediario.

Para implementar el proxy, se creó un interfaz y luego una clase pública (Proxy) que implementa la interfaz, se insertó la clase CuentaBancaria como privada. Todas las instrucciones, a excepción del menú con las opciones, se escriben dentro del proxy.

UML

